

Hellwinter

NOME GIOCATORE

NOME AVVENTURA

CARATTERISTICHE

COMBATTIVITÀ	SAGACIA
CUORE	SANGUE

DISPERAZIONE

□	□	□	□	□	□
---	---	---	---	---	---

PERSONAGGIO

NOME

STIRPE

ARCHETIPO

AVANZAMENTI

★	★	★	★	★	★	★	★
---	---	---	---	---	---	---	---

EQUIPAGGIAMENTO

- [3] **Abiti eleganti, sapone e profumo**
- [2] **Abiti invernali**
- [2] **Arma da lancio/tiro:**
3 Colpi, o ricarica 3 Colpi
- [2] **Arma da mischia**
- [2] **Attrezzi da scasso**
- [1] **Borsa dell'Avventuriero:**
Acciarino, candele, coperta, corda ecc.
- [1] **Campanella**
- [1] **Chiodi e/o martello**
- [2] **Clessidra**
- [1] **Corone:**
Massimo 3 per sessione
- [1] **Lanterna Vril**
- [2] **Olio di Pietraverde:**
Antidoto universale
- [2] **Lucchetto**
- [1] **Pergamena, penna e inchiostro**
- [2] **Piede di porco**
- [1] **Pipa e tabacco**
- [3] **Brandy di Bacche di Fuoco:**
Combattività +1 per un Incontro
- [3] **Pozione di Sangue:**
Ripristina il Sangue perso
- [2] **Prisma**
- [2] **Riparazione Armatura:**
Ripristina la Protezione
- [1] **Specchietto**
- [3] **Strumento musicale**

DOTAZIONE SPECIALE

ABILITÀ SPECIALI

COMBATTIMENTO

ARMATURA



ARMA

TIPO

COLPI

ARMA

TIPO

COLPI

ARMA

TIPO

COLPI

ALTRI OGGETTI