

# Hellwinter

NOME GIOCATORE

NOME AVVENTURA

## CARATTERISTICHE

COMBATTIVITÀ	SAGACIA
CUORE	SANGUE

## DISPERAZIONE

□	□	□	□	□	□
---	---	---	---	---	---

**PERSONAGGIO**

NOME

STIRPE

ARCHETIPO

## AVANZAMENTI

★	★	★	★	★	★	★	★
---	---	---	---	---	---	---	---

## EQUIPAGGIAMENTO

- [3] **Abiti eleganti, sapone e profumo**
- [2] **Abiti invernali**
- [2] **Arma da lancio/tiro:**  
*3 Colpi, o ricarica 3 Colpi*
- [2] **Arma da mischia**
- [2] **Attrezzi da scasso**
- [1] **Borsa dell'Avventuriero:**  
*Acciarino, candele, coperta, corda ecc.*
- [1] **Campanella**
- [1] **Chiodi e/o martello**
- [2] **Clessidra**
- [1] **Corone:**  
*Massimo 3 per sessione*
- [1] **Lanterna Vril**
- [2] **Olio di Pietraverde:**  
*Antidoto universale*
- [2] **Lucchetto**
- [1] **Pergamena, penna e inchiostro**
- [2] **Piede di porco**
- [1] **Pipa e tabacco**
- [3] **Brandy di Bacche di Fuoco:**  
*Combattività +1 per un Incontro*
- [3] **Pozione di Sangue:**  
*Ripristina il Sangue perso*
- [2] **Prisma**
- [2] **Riparazione Armatura:**  
*Ripristina la Protezione*
- [1] **Specchietto**
- [3] **Strumento musicale**

## DOTAZIONE SPECIALE

## ABILITÀ SPECIALI

## COMBATTIMENTO

### ARMATURA



### ARMA

TIPO

COLPI

### ARMA

TIPO

COLPI

### ARMA

TIPO

COLPI

## ALTRI OGGETTI